

Zwicker kortspel

Mål

- Fånga bordskort, bygga högar och göra Zwick
- Ta flest av de 30 fasta kortpoängen plus Zwick-poäng

Förberedelser

- Fyra spelare i två fasta lag, partners mittemot
- 55 kort med tre jokrar märkta 25, 20 och 15
- Dela fyra var och tre öppna. Senare fyra var, sist fem var

Så spelar ni

1. Spela ett kort

- Lägg ett kort öppet. Lämna det, fånga med det eller bygg med det.

2. Fånga

- Matcha ett kort eller en grupp som summerar till ditt värde. Du måste inte ta allt.

3. Bygg

- Ropa värdet. Ändra en hög med addition eller subtraktion om du håller matchande kort.

4. Räkna

- 30 fasta kortpoäng plus en per Zwick. Sista bordskortet går till sista fångsten utan Zwick, utom om givarens sista kort tömmer bordet.

Poäng

- Stor joker 7, mellan 6, liten 5
- Ruter 10 ger 3, spader 10 och spader 2 ger 1, varje ess 1, flest kort 3
- Jokrar plus ruter 10 plus flest kort ger 24, plus två Zwick ger 26 mot 6
- Knekt som 12 mot 2, 4, 6, 10 och knekt ger Zwick

När är handen slut?

- När de sista fem korten är spelade
- Laget med högst summa över en serie händer vinner

Varianter

Großenwiehe med sex jokrar: Sex jokrar 15, 17, 20, 22, 25 och 30 och tio öppna kort 83 fasta poäng plus Zwick

Äldre lek utan jokrar: Ess 11, knekt 12, dam 13, kung 14 och bara addition Ruter 10 ger 10, Zwick ger 3, 21 kortpoäng

Zwicker kortspel

Zwickers poäng i Dithmarschen-versionen. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Stor joker	7 poäng
Mellanjoker	6 poäng
Liten joker	5 poäng
Ruter 10	3 poäng
Flest kort	3 poäng
Varje Zwick	1 poäng
Jokrar plus ruter 10 plus flest plus två Zwick	26 mot 6
Fasta kortpoäng	30 plus Zwick