

Vira kortspel

Mål

- Vira har 40 bud och varje giv slutar med ett kontrakt i gask, köpspel eller solo.
- Vinn slutbudet genom att nå minst dess stickkrav i högspelet eller ta noll stick i misär.
- Bokför två separata betalningar efter given: betar mellan spelföraren och pullan, sedan pinnar mellan spelföraren och var och en av motspelarna.

Förberedelser

- Tre eller fyra personer kan delta, men tre spelar varje giv och vid fyrspelet står personen till höger om givaren över.
- Före första given ålar alla genom att lägga en bet var i pullan.
- Använd två 52-kortslekar.
- Hjärterlotten utser förhand, mellanhand sitter till vänster och efterhand/givaren till höger.
- Givaren låter spelaren till höger kupera.
- Dela medsols från förhand i ordningen 4+3+3+3, så att varje spelare och den nedvända talongen mitt på bordet får 13 kort.
- Reservlekens bottenkort visar högsta färg, samma kulör är färg och de två övriga ofärger, men högsta färg är inte automatiskt trumf.
- Normal rang är ess, kung, dam, knekt, 10 till 2.
- **Misärfamiljer:** Sluten hand hålls dold.
- I öppen misär visas den återstående handen före första utspel, aldrig kastkortet.
- För solo ouverte visar tabellen om motspelarna köper före eller efter visningen.

Familj	Kort	Ordning före första utspel
Sluten petite	12	Lägg bort 1 dolt. Håll 12 dolda. Motspelarna köper.
Sluten grande	13	Håll 13 dolda. Motspelarna köper.
Petite ouverte	12	Lägg bort 1 dolt. Motspelarna köper. Visa 12.
Grande ouverte	13	Motspelarna köper. Visa 13.
Petite royale	12	Lägg bort 1 dolt. Visa 12. Motspelarna köper.
Grande royale	13	Visa 13. Motspelarna köper.

Vira kortspel

Så spelar ni

1 Budgivning

- Bud medsols från förhand: bjud högre eller passa.
- Pass binder.
- Två pass gör den tredje till spelförare.
- Vid samma bud tar bättre hand över: förhand slår mellanhand, som slår efterhand.
- Bättre färg går före bättre hand.
- Läs krav och pinnar.
- Gask 0-4: behåll numrets antal, lägg resten, ta talongen, välj 13.
- Spela högt eller lågt i sang till 0 stick.
- Låg förbjuds efter färgbud.
- Låg gask: ess blir lägre än två efter besked före utspelet.
- Gask 5/6: behåll 5/6, ta talongen, välj 13, ta minst 12 stick.

2 Talong, trumf och köp

- Gask: ta talongen.
- Hög gask väljer trumf efter köpet, låg spelas i sang.
- Köpspel: välj trumf före.
- Kasta och ta lika många kort.
- Vänster motspelare köper först.
- Solo: välj trumf före.
- Bara motspelarna köper, vänster börjar.
- Tar talongen slut uteblir nästa köp.
- Efter köpet: spela, lägg eller köp om.
- Sedan spela eller lägg.
- Turné/vingel/tringel 9 kräver 1/2/3 uppslagna kort, omköp 2/3/4 kvar.
- Köpmisär köper budnumret, samma vid omköp.
- Kasta 2 kort i nr 1, annars 1.
- Lägg undan resten före utspel.

Vira kortspel

3 Stick, utfall och bokföring

- Förhand spelar ut.
- Följ färg.
- Saknar du färgen får du spela valfritt.
- Om trumf spelats vinner högsta trumf, annars högsta i utspelsfärgen.
- Vinnaren spelar ut.
- Två/ett/inga bortlagda kort ger 11/12/13 stick.
- Vid 11 lämnas restkort ospelade.
- Högspel: ett under kravet är bet, minst två kodilj.
- Lågspel i sang: ett taget stick är bet, minst två kodilj.
- Lagd gask/köp är bet, lagd solo kodilj.
- Bokför först pullans betar, sedan pinnar per motspelare.
- Vid omköp: lagd första hand, sedan slutresultat.

Betalningsreferens

- **Två lager:** En rund är 2 pinnar och en bet 8.
- Betar flyttas mot pullan.

Enkelt köp - betar i pullan

Kategori	Hem	Bet	Kodilj
Ordinarie	+1	-1	-2
Gök	+1	-2	-4
Vingel 6-7	+1	-2	-4
Vingel 8	+2	-2	-4
Turné 8	+2	-1	-2
Tringel 9	+3	-3	-6

Omköp - betar i pullan

Kategori	Hem	Bet	Kodilj
Ordinarie	0	-3	-5
Gök	Ej	Ej	Ej
Vingel 6-7	0	-6	-10
Vingel 8	+1	-6	-10
Turné 8	+1	-3	-5
Tringel 9	+1	-9	-15

- Pinnbelopp O/F/H: vid hemgång får spelföraren beloppet från vardera motspelaren.

Vira kortspel

- Vid bet eller kodilj betalar spel föraren samma belopp till vardera.
- **Riktning:** plus betyder att spel föraren tar betar ur pullan, minus att spel föraren lägger betar i pullan. Ej betyder att omköp saknas.
- **Omköp:** bokför först den lagda första handens pinnar och sedan slutresultatet med respektive trumf. Lagd gask/köp är bet, lagd solo kodilj.
- **Kontroll exempel:** Vingel 8 i högsta färg som går hem efter enkelt köp ger spel föraren 2 betar ur pullan och 5 pinnar från vardera motspelaren.
- Vid bet lägger spel föraren 2 betar i pullan och betalar 5 pinnar till vardera.

När slutar given och partiet?

- Den tidigare förhanden blir efterhand och givare i nästa giv.
- När den avtalade tids- eller rondgränsen nås spelas given klart och pullans betar delas lika, en ojämn rest växlas till pinnar eller rund.

Vira kortspel

Viras 40 bud

O/F/H betyder ofärg, färg och högsta färg. Ett streck betyder att värdet inte används.

Nr	Bud	Typ	Krav	Pinnar O/F/H
1	Begär	Köp	6 stick	0/0/1
2	Turné 6	Köp	6 stick	0/0/1
3	7-spel	Köp	7 stick	0/0/1
4	Vingel 6	Köp	6 stick	0/1/1
5	Gask på 0	Gask	7 stick eller sluten misär, 11 kort	0/0/1
6	Gök	Gask	öppen misär, 13 kort	0/-/-
7	Turné 7	Köp	7 stick	0/1/1
8	Köpmisär på 1	Köp	sluten misär, 11 kort	0/-/-
9	Gask på 1	Gask	8 stick eller sluten misär, 12 kort	0/0/1
10	8-spel	Köp	8 stick	0/1/1
11	Vingel 7	Köp	7 stick	1/1/3
12	Turné 8	Köp	8 stick	1/1/3
13	Köpmisär på 2	Köp	sluten misär, 12 kort	0/-/-
14	Gask på 2	Gask	9 stick eller sluten misär, 13 kort	0/1/1
15	Solo 6	Solo	6 stick	0/1/1
16	Vingel 8	Köp	8 stick	1/3/5
17	Köpmisär på 3	Köp	sluten misär, 12 kort	0/-/-
18	Gask på 3	Gask	10 stick eller öppen misär, 12 kort	0/1/2
19	9-spel	Köp	9 stick	1/1/3
20	Köpmisär på 4	Köp	sluten misär, 12 kort	1/-/-

Vira kortspel

Viras 40 bud – fortsättning

O/F/H betyder ofärg, färg och högsta färg. Ett streck betyder att värdet inte används.

Nr	Bud	Typ	Krav	Pinnar O/F/H
21	Gask på 4	Gask	11 stick eller öppen misär, 13 kort	1/1/3
22	Tringel 9	Köp	9 stick	3/5/11
23	Köpmisär på 5	Köp	sluten misär, 12 kort	1/-/-
24	Gask på 6	Gask	12 stick	1/2/4
25	Solo 7	Solo	7 stick	0/1/2
26	Köpmisär på 6	Köp	sluten misär, 12 kort	1/-/-
27	Gask på 5	Gask	12 stick	1/3/5
28	Solo 8	Solo	8 stick	1/2/4
29	Vira	Gask	13 stick	2/4/8
30	Solo petite misär	Solo	sluten misär, 12 kort	2/-/-
31	Solo 9	Solo	9 stick	2/4/8
32	Solo grande misär	Solo	sluten misär, 13 kort	4/-/-
33	Solo 10	Solo	10 stick	4/8/16
34	Solo petite misär ouverte	Solo	öppen misär, 12 kort	8/-/-
35	Solo petite misär ouverte royale	Solo	öppen misär, 12 kort	16/-/-
36	Solo 11	Solo	11 stick	8/16/32
37	Solo grande misär ouverte	Solo	öppen misär, 13 kort	24/-/-
38	Solo grande misär ouverte royale	Solo	öppen misär, 13 kort	32/-/-
39	Solo 12	Solo	12 stick	16/32/64
40	Solo vira	Solo	13 stick	32/64/128

Vira kortspel

Vira-protokoll. Skriv spelarnas namn som A, B och C och lägg först en bet var i pullan. Fyll en rad per giv; nästa rads givare visar att turen gått vidare. Pulla anges i betar och M1/M2 i pinnar.

[illegible]