

Twenty-One kortspel

Mål

- Kom närmare 21 än bankiren utan att gå över.
- Alla spelar mot bankiren, aldrig mot varandra.

Förberedelser

- En vanlig lek på 52 kort, två lekar om ni är åtta eller fler.
- Marker till alla, och en lägsta och högsta insats bestämd i förväg.
- Utse den första bankiren, till exempel genom kupering, första knekt, första ess eller lottning.
- Bestäm om man får stanna från 15 eller först från 16.

Så spelar ni

1 1. Första kortet

- Bankiren delar ett dolt kort till var och en, med start till vänster och medsols runt bordet.

2 2. Insatsen

- Alla utom bankiren tittar på sitt kort och lägger sin insats inom den avtalade ramen.

3 3. Andra kortet

- Ett andra dolt kort delas till var och en, och nu får alla se båda sina kort.

4 4. Turen

- Köp ett dolt kort mot höjd insats, begär ett öppet kort utan att höja, dela ett par eller stanna från 15.

5 5. Fem kort

- Fem kort utan att spricka är en femkortshand, och då får handen inga fler kort.

6 6. Bankirens tur

- Bankiren vänder sina kort och lägger öppna kort ett i taget tills hen är nöjd, utan tvingande gräns.

Utfall

- Naturlig tjuogoett är 21 på två kort och är högsta handen.
- Femkortshanden är näst högst och slår en 21 byggd på tre eller fyra kort.
- Naturlig tjuogoett och femkortshand betalas dubbelt.
- Vid lika hand vinner bankiren.

När är given slut?

- När bankiren har stannat eller spruckit och alla händer är avräknade.
- Fick ingen naturlig tjuogoett läggs korten under leken och nästa giv delas utan omblandning.

Twenty-One kortspel

Varianter

Bestäm innan ni börjar: Stanna från 15 eller från 16. Vilka par som får delas, bara ess eller alla utom ess. Vad en naturlig tjuogoett betalar, enkelt, dubbelt eller tredubbelt.

Svenskt tjuogoett: Egen värdeskala där esset gäller 1 eller 14 och de klädda korten 13, 12 och 11. Bankiren möter en spelare i taget, och att mörka är att begära kort utan att titta på dem.

Twenty-One kortspel

Handlingar och handrangordning i twenty-one. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Handling eller hand	Vad som gäller
Köpa ett kort	Höj insatsen med minst lika mycket och högst det dubbla. Kortet kommer
Begära ett kort	Insatsen är orörd. Kortet kommer öppet
Efter en begäran	Inga fler köp under den handen
Dela	Bara kort av samma valör. Ny insats och ett nytt dolt kort per hand
Stanna	Kräver minst 15 poäng
Spricka	Över 21. Insatsen till bankiren direkt
Femkortshand	Fem kort på 21 eller mindre. Inga fler kort
Naturlig tjuogoett	21 på två kort. Högsta handen
21 på tre eller fyra kort	Slår allt utom de två specialhänderna
20 eller lägre	Rangordnas efter poäng, antalet kort spelar ingen roll
Lika hand	Bankiren vinner
Bankirens femkortshand	Betalar bara naturlig tjuogoett. Alla andra förlorar dubbelt
Bankiren spricker	Betalar alla som står kvar, specialhänder dubbelt
Ess	1 eller 11 efter eget val