

Truco kortspel

Mål

- Vinn stick och bud i den argentinska fyrspelarformen utan Flor
- Bli första lag till minst 30 poäng

Förberedelser

- Fyra spelare i två fasta par och en spansk 40-kortslek
- Dela tre kort var, ett i taget moturs
- Spelaren till höger om givaren är mano och börjar

Så spelar ni

1. 1. Spela stick

- Mano spelar ut. Laget som tar två av högst tre stick vinner stickdelen.

2. 2. Bjud Envido

- Bjud före eget första kort eller accepterat Truco. Två kort i samma färg räknas med 20 plus deras värden.

3. 3. Høj Truco

- Truco ger två, Retruco tre och Vale cuatro fyra om budet accepteras.

4. 4. Skriv poängen

- Räkna Envido före Truco och avsluta när ett lag når minst 30 poäng.

Poäng

- Stickens topp fyra är svärdsess, klubbootsess, svärdssju och myntsju
- Envido 7 och 6 i samma färg ger 33
- Envido föreslår 2 och Real Envido föreslår 3
- Truco, Retruco och Vale cuatro ger 2, 3 och 4 när de accepteras

När är chicot slut?

- Första laget till minst 30 poäng vinner. De första 15 är malas och nästa 15 buenas
- Envido räknas före Truco i samma giv

Varianter

Med Flor: Flor är en separat buddel och ingår inte i denna basversion

Andra antal spelare: Två spelar utan partnerskap Sex spelar i två lag om tre

Truco kortspel

Poängöversikt för Truco. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Läge	Värde
Högsta Envído	33
Tre kort i samma färg utan Flor	Räkna de två bästa plus 20
Truco accepterat	2 poäng
Retruco accepterat	3 poäng
Vale cuatro accepterat	4 poäng
Chico	Första lag till 30