

Tre tornen patients

Mål

- Rensa alla tjugoåtta korten i de tre topparna
- Flytta fria kort till avläggningen en valör uppåt eller nedåt

Förberedelser

- En vanlig lek på 52 kort utan jokrar
- Tio uppvända kort som basrad
- Arton nedvända kort i tre toppar ovanför basen
- Tjugofyra kort som talong, med det första uppvänt som avläggning

Så spelar ni

1. Starta given

- Lägg de tre topparna och vänd första talongkortet till avläggningen.

2. Ta bort fria kort

- Flytta ett fritt kort som är en valör högre eller lägre än avläggningens toppkort.

3. Vänd dolda kort

- Vänd upp ett nedvänt kort när inget annat kort längre överlappar det.

4. Använd talongen

- Saknas passande fritt kort vänder du ett nytt talongkort till avläggningen.

5. Fortsätt kedjan

- Det senast lagda kortet blir nytt mål tills kedjan stannar eller topparna är tomma.

6. Avgör given

- Patiensen går ut när topparna är tomma. Den är förlorad om talongen är slut med kort kvar i layouten.

Poäng i belagd variant

- Första kortet i en obruten kedja ger 1, nästa 2, nästa 3 och så vidare
- Ett kort ur talongen ger minus 5 och nollställer kedjan
- De två första rensade topparna ger 15 vardera
- Den tredje toppen ger 30

När är given slut?

- Given är vunnen när alla tre topparna är tomma
- Given är förlorad när talongen är slut och något toppkort inte kan tas bort

Tre tornen patients

Varianter

Varianter att hålla isär: Ess och kung sluter ringen i flera digitala former Vildkort, öppna toppar eller valfritt startkort Digital joker vid sidan Andra poängmodeller med 100 per kort eller kedjan 100 och 200

Tre tornen patients

Tre tornen i korthet. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Term	Vad det betyder
Topparna	Tjugoåtta kort i tre överlappande pyramider
Basrad	Tio uppvända kort längst ner
Talong	Tjugofyra kort, det första uppvänt som avläggning
Drag	Ett fritt kort en valör uppåt eller nedåt
Färg	Räknas inte
Omläggning	Ingen i basformen
Vinst	Alla tre topparna tomma