

Tecken kortspel

Mål

- Samla fyra lika honnörskort, eller tre lika plus jokern
- Ge lagkamraten det hemliga tecknet och slå på poänghögarna

Förberedelser

- Fyra deltagare i två par med ett hemligt tecken per lag
- En lek på 52 kort plus joker, eller en tia som ersättning
- Sjutton honnörskort på hand och resten i två högar på bordet

Så spelar ni

1 1. Dela ut de höga korten

- Dela de sjutton korten ett och ett medsols. Den som får fem kort börjar.

2 2. Skicka kort medsols

- Ta emot från höger och skicka ett dolt kort åt vänster tills någon har fyrtal.

3 3. Ge tecknet

- När du har fyra lika, eller tre lika plus jokern, gör du tecknet till lagkamraten.

4 4. Slå på högarna

- Båda slår samtidigt på varsin hög och tar varsitt kort, sedan blandas de sjutton om.

5 5. Gissa eller intercepta

- Motståndarna får gissa tecknet eller slå före. Rätt gissning ger dem två kort.

Poäng

- Valören är poängen, så en trea ger tre och en åtta ger åtta
- Spelet slutar när högarna är tomma
- Laget med flest poäng vinner

När är partiet slut?

- Partiet slutar när korten i de två högarna är slut
- En omgång slutar när slaget är avgjort och de sjutton korten delas ut på nytt

Varianter

Varianter att komma överens om: Utan joker tas tiorna in så att alla har fem kort och skickar samtidigt Ett blufftecken slås bredvid högarna när laget saknar fyrtal

Tecken kortspel

Tecken i korthet. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Term	Vad det betyder
Honnörskort	Knekt, dam, kung och ess plus joker, sjutton kort
Tecknet	Ett hemligt tecken per lag, inga ord
Bytet	Ett dolt kort medsols från höger till vänster
Slaget	Båda slår på varsin hög när fyrtalet är klart
Poäng	Valören på korten i högarna