

Tarot kortspel

Mål

- Som preneur ta tillräckligt många kortpoäng mot tre försvarare
- Nå 36, 41, 51 eller 56 beroende på antalet bouts i sticken

Förberedelser

- Fyra spelare och en tarotlek på 78 kort
- Dela 18 kort var, tre i taget, moturs
- Lägg sex kort som hund. Första och sista kortet i leken får inte hamna där

Så spelar ni

1 1. Bjud

- En chans var, moturs från höger om givaren. Petite, garde, garde sans eller garde contre.

2 2. Hantera hunden

- Vid petite och garde tas hunden in och sex kort kastas, inte kung eller bout.

3 3. Spela sticken

- Följ färg. Trumfa om du saknar färg. Övertrumfa när du måste lägga trumf. Ursäkten får läggas när som helst.

4 4. Räkna

- Krav 36, 41, 51 eller 56. 25 plus skillnad plus petit au bout, gånger budfaktor, plus poignée och chelem.

Poäng

- Bouts och kung 4,5, dam 3,5, riddare 2,5, knekt 1,5, övriga 0,5. Totalt 91
- Garde 56 mot 41 ger 80 från varje motståndare
- Garde med poignée och petit au bout i FFT-exemplet ger 106
- Garde sans med 12 över och enkel poignée ger 168

När är given slut?

- När alla stick är spelade räknas preneurs kortpoäng och bouts
- Preneur vinner eller förlorar tre gånger beloppet mot de tre försvararna

Varianter

Tre spelare: 24 kort var i paket om fyra, hunden har fortfarande sex kort Poignée 13, 15 eller 18. Halva poäng till vinnande sida

Fem spelare: En kan stå över, eller 15 kort var med tre i hunden och kallad kung Ligger kungen i hunden spelar preneur ensam mot fyra

Tarot kortspel

Fransk tarots krav och tre räknefall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
3 bouts	minst 36 kortpoäng
2 bouts	minst 41 kortpoäng
1 bout	minst 51 kortpoäng
0 bouts	minst 56 kortpoäng
Garde 56 mot 41	80 från varje motståndare
Garde sans 12 över plus näve	168, preneur 504