

Sueca kortspel

Mål

- Ta mer än 60 av lekens 120 kortpoäng i stick
- Nå fyra givar före motståndarparet

Förberedelser

- Fyra spelare i två par mitt emot varandra
- Lek på 40 kort utan åttor, nior, tior och jokrar. Tio kort var
- Höger blandar, vänster kuperar. Rang ess, sju, kung, knekt, dam

Så spelar ni

1 1. Ge och visa trumf

- Ge tio kort i klump från vänster medurs till givaren. Vänd givarens sista kort som trumf.

2 2. Spela ut och följ färg

- Höger om givaren spelar ut. Följ utspelsfärgen. Saknas färgen får valfritt kort läggas.

3 3. Ta sticket

- Högsta trumf vinner. Saknas trumf vinner högsta kortet i utspelsfärgen. Vinnaren spelar ut nästa.

4 4. Räkna given

- Mer än 60 ger en giv. 91 eller mer ger två. Alla tio stick ger fyra och partiet.

Poäng

- Ess 11, sju 10, kung 4, knekt 3, dam 2, resten 0
- 61 mot 59 ger 1 giv
- 91 mot 29 ger 2 givar
- Alla tio stick ger 4 givar och partiet
- 120 poäng med förlorat nollstick ger 2 givar
- 60 mot 60 ger 0, nästa giv extra

När är partiet slut?

- När ett lag nått fyra givar
- Direkt vid alla tio stick, eller med extra giv efter 60 mot 60

Varianter

Brasilien och Azorerna: Brasilien spelar sticken medurs. Melar under 10 poäng ger omgiv Azorerna tar tian som manilha i stället för sjuan Renúncia kan kosta två givar

Sueca italiana: Bud för fyra, fem eller sex spelare Givaren budar minst 61 och ropar ett kort som tyst partner

Sueca kortspel

Suecas givar i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
61 mot 59	1 giv
91 mot 29	2 givar
Alla tio stick	4 givar och partiet
120 med förlorat nollstick	2 givar
60 mot 60	0, nästa extra
Parti	först till 4 givar