

Solo Whist kortspel

Mål

- Ta hem det bjudna antalet stick, ensam eller som tillfälligt par
- Stoppa motståndarens bud när du sitter i försvaret

Förberedelser

- Fyra spelare och en vanlig lek på 52 kort
- Dela tretton kort var i treor tills fyra kort återstår
- Dela de sista fyra ensamma och vänd givarens sista kort som tilltänkt trumf

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Börja till vänster om givaren. Passa eller lägg ett högre bud, från prop och cop upp till deklarerad abundans.

2 2. Sätt kontraktet

- Ett prop och cop utan högre bud, eller ett ensambud följt av tre pass, sätter given.

3 3. Spela sticken

- Spela ut från vänster om givaren, utom vid deklarerad abundans. Följ färg. Högsta trumf vinner, annars högsta i utspelsfärgen.

4 4. Räkna enheterna

- Solo ger en enhet från varje motståndare. Abundans ger tre från varje. Prop och cop ger en till varje i paret.

Poäng

- Prop och cop 1 enhet, solo 1, misär 2, abundans 3, öppen misär 4, deklarerad abundans 6
- Solo hemgång ger 3 totalt
- Abundans hemgång ger 9 totalt
- Prop och cop hemgång ger 1 till varje i paret

När är given slut?

- När budet är hemma eller fällt, eller när tretton stick är spelade
- Om alla passar kastas korten och nästa givare ger

Varianter

Straight solo: Prop och cop tas bort. Lägst budet är solo

Överstick: Solo med sex stick är vinst plus ett överstick Abundans ger två extra för varje överstick

Solo Whist kortspel

Solo whists bud i basversionen. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Bud	Vad det ger
Prop och cop	8 stick som par, 1 enhet
Solo	5 stick ensam, 1 mot varje
Misär	0 stick, 2 mot varje
Abundans	9 stick, valfri trumf, 3 mot varje
Öppen misär	0 stick med öppen hand, 4 mot varje
Deklarerad abundans	13 stick, 6 mot varje