

Snap kortspel

Mål

- Samla de matchande uppvända högarna genom att ropa först
- Bli sist kvar med kort

Förberedelser

- Två till cirka sex spelare och en vanlig lek på 52 kort
- Dela så lika som möjligt med baksidan upp
- Varje spelare får en nedåtvänd hög. Den uppvända högen är tom vid start

Så spelar ni

1. Vänd ett kort

- Vänd toppen av den dolda högen upp bredvid, medurs från vänster om givaren.

2. Ropa vid match

- När två öppna toppar har samma valör ropar den som ser det snap och tar båda högarna.

3. Hantera felrop och pool

- Felrop lägger din öppna hög i mitten som snap-pool. Match mot pool tas med ropet snap pool.

4. Tom hög eller utslagning

- Vänd den öppna högen när den dolda är tom. Den som saknar kort helt åker ur.

Poäng

- Ingen poängskala. Korten själva är vinsten
- Två sexor som topp ger båda öppna högarna till den som ropar först
- Två spelare får 26 var. Tre får 18, 17 och 17
- Felrop ger den egna öppna högen till snap-pool

När är partiet slut?

- När bara en spelare har kort kvar
- Den spelaren vinner hela leken

Varianter

Gemensam hög: Alla vänder på en mitthög. Två kort i rad med samma valör ger snap Felrop ger det översta kortet till den som vände det felropade kortet

Animals: Varje spelare tar ett djur. Ägarna av matchen ropar motspelarens djurnamn Flest kort när given tar slut vinner

Snap kortspel

Snap i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Två sexor som öppna toppar	Båda högarna till den som ropar först
Felrop utan match	Din öppna hög blir snap-pool
Två ropar samtidigt	Matchande högar blir extra pool
Två spelare	26 kort var