

Slav och President

Mål

- Bli av med alla kort före de andra
- Gå ut först och bli president inför nästa giv

Förberedelser

- Omkring fyra till sju spelare
- En vanlig kortlek på 52 kort utan jokrar
- Dela ut alla kort medsols. Någon kan få ett kort mer
- Spelaren till vänster om givaren öppnar första given

Så spelar ni

1 1. Öppna

- Lägg en singel eller flera kort med samma valör.

2 2. Svara

- Lägg exakt samma antal kort med högre valör eller passa.

3 3. Rensa

- När alla andra passar tas följdén undan och den senaste spelaren öppnar på nytt.

4 4. Rangordna

- Först ut blir president och sist kvar blir slav.

5 5. Byt

- Inför nästa giv ger slaven sitt högsta kort till presidenten och får ett valfritt kort tillbaka.

Valfri poäng

- Presidenten får 2 poäng
- Vicepresidenten får 1 poäng
- Övriga får 0 poäng
- Ett möjligt matchmål är 11 poäng

När given är slut

- Fördelt tills alla roller från president till slav är kända
- Flytta platser efter rang och låt slaven blanda och ge nästa hand
- Presidenten öppnar nästa giv efter kortbytet

Varianter

Slav och President

Strikt pass: Den som passar väntar tills bordet har rensats Basversionen låter i stället spelaren återkomma på nästa tur

Utökat kortbyte: President och slav byter två kort vardera Vicepresident och näst sista spelaren byter ett kort vardera

Revolution och jokrar: Fyra lika kan vända rangordning och spelriktning Jokrar kan läggas över tvåorna eller användas som vilda kort

Slav och President

Rang och tillåtna svar. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Ligger på bordet	Giltigt svar
En femma	En högre singel
Två femmor	Ett högre par
Tre femmor	En högre triss
Fyra femmor	Ett högre fyrtalet
Valfritt spel	Pass är alltid tillåtet
Alla andra passar	Senaste spelaren öppnar på nytt