

Skittunnan kortspel

Mål

- Bli av med korten före de andra
- Träffa mittkortets färg och därefter lägga ett fritt andra kort

Förberedelser

- 2 till 10 spelare och en vanlig lek på 52 kort
- Lägg leken i en nedvänd ring, rund som en tunna
- Vänd sista kortet upp mitt i ringen

Så spelar ni

1 1. Dra ur ringen

- Förhand tar ett dolt kort i taget tills färgen stämmer mot mittkortet. Missar stannar i handen.

2 2. Lägg träffkortet

- Träffkortet läggs ovanpå mittkortet. Vid direkträff tas även nästa mittkort från ringen.

3 3. Lägg det fria kortet

- Ett andra kort från handen får ha vilken valör och färg som helst och blir nästa mittfärg.

4 4. Spela från handen

- När ringen är tom läggs först rätt färg och sedan ett fritt kort. Saknas färgen tas toppkortet och inget läggs.

Poäng

- Först tom hand vinner
- Valfritt, 4 kort kvar ger 4 meter
- Valfritt, 7 kort kvar ger 7 meter
- Valfritt, 3 och 8 kort kvar ger 3 och 8 meter

När är rundan slut?

- När minst en spelare har 0 kort kvar
- Meterräkningen kan strykas om sällskapet vill

Varianter

Utan meter: Räkna bara vem som gick ut först Uteslut metrarna om sällskapet inte vill peka ut en förlorare

Andra spel med skit i namnet: Skitgubbe är stick plus slå för tre personer Vändtia är tre lager kort och ignorerar färg

Skittunnan kortspel

Tunnans tre räknade utfall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Tom hand mot 4 kort	4 meter till den med 4
Tom hand mot 7 kort	7 meter till den med 7
Tom hand mot 3 och 8 kort	3 meter och 8 meter
Mål i basversionen	först 0 kort