

Skat kortspel

Mål

- Vinn mot två motspelare och nå minst ditt hållna budvärde.

Förberedelser

- Tre aktiva spelar med 32 kort. Vid fyra står givaren över.
- Dela 3 var, 2 i skaten, 4 var och 3 var. Förhand fick kort först, mellanhand möter förhand och bakhand är tredje spelaren.
- Ögon: A 11, 10 10, K 4, D 3, J 2, övriga 0. Totalt 120.

Så spelar ni

1 Bjud

- Mellanhand bjuder mot förhand, som håller eller passar.
- Bakhand möter sedan den kvarvarande eller passar.
- Besluten är bindande.
- Högsta bud eller hållning ger ensamspelaren.
- Om alla passar blir nästa spelare givare.

2 Välj skat eller Hand

- Ta upp skaten, lägg tillbaka två kort och deklarerar färg, Grand eller Null. Vid Hand ligger skaten osedd. Efter upptagning får Hand och deklarerade vinstnivåer inte anges.

3 Spela stick

- Förhand spelar ut. Följ färg eller trumf när möjligt. Annars trumfa eller saka. Högsta trumf vinner, annars högsta kort i utspelsfärgen. Stickvinnaren spelar ut nästa.

4 Avgör och räkna

- Färg och Grand vinns med minst 61 av 120 ögon inklusive skaten.
- Schneider om förlorarna har högst 30 ögon, Schwarz om de saknar stick.
- Null vinns med noll stick.
- Färg/Grand: (spetsar + nivåer) × grundvärde.
- Null har fasta värden.
- Vid överbud efter skatupptagning fastställs värdet först.
- Förlusten dubbleras sedan.

Rang och poäng

- Rang: färgtrumf J♣, J♠, J♥, J♦, sedan A, 10, K, D, 9, 8, 7.
- Övriga färger och Grand-färger A, 10, K, D, 9, 8, 7.
- Grand har bara knekttrumf.

Skat kortspel

- Null saknar trumf: A, K, D, J, 10, 9, 8, 7.
- Grundvärden: ruter 9, hjärter 10, spader 11, klöver 12, Grand 24. Nivåerna spel, Hand, Schneider, Schneider angesagt, Schwarz, Schwarz angesagt och ouvert ger +1 var när de gäller.
- Spetsar är obruten trumfföljd från J♣: räkna egen följd med J♣, annars saknad följd. Max 11 i färg, 4 i Grand. 2-14 fall vid upptagning, 3-18 vid Hand.
- Null 23. Hand 35. Ouvert 46. Ouvert Hand 59. Exempel: öppet klöver med två spetsar = $9 \times 12 = 108$.

Avslut

- Anteckna giv, ensamspelare, bud/spel, grund/spetsar och värde/överreizt. För löpande saldo separat för tre namngivna spelare.
- Överbud med upptagning: använd lägsta multipel som når budet.
- Hand kan överbjudas genom skaten.
- Ogenomförbart Null blir förlorat färg/Grand enligt bud och spetsar.
- Värdera först, dubblera sedan.
- Håll SkWO-poäng åtskilda.
- Alla undertecknar listan och lämnar den till spelledningen.

Varianter

Handspel: Skaten ligger osedd. Hand är en extra nivå och kan kombineras med deklarerade nivåer.

Skat kortspel

Spelprotokoll. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

[illegible]