

Schafkopf kortspel

Mål

- Vinn kort med sammanlagt minst 61 poäng när din sida har sagt spelet
- Som försvarssida räcker minst 60 av lekens 120 poäng

Förberedelser

- Fyra spelare använder en långelek med 32 Schafkopfkort
- Dela medsols fyra kort var och sedan fyra kort var igen
- Varje spelare får åtta kort och hela leken används

Så spelar ni

1 1. Fastställ kontraktet

- Låt spelarna ange intresse medsols och jämför kontrakten utan att avslöja färgen för tidigt.

2 2. Ordna trumfen

- I Rufspiel är alla Ober, alla Unter och alla hjärterkort trumf. I Solo ersätter den valda färgen hjärter.

3 3. Spela åtta stick

- Följ utspelad färg eller trumf om möjligt. Högsta trumf vinner, annars högsta kort i utspelsfärgen.

4 4. Räkna utfallet

- Spelarsidan vinner med minst 61. Försvarssidan vinner med minst 60.

Kortpoäng

- Sau 11, tio 10, kung 4, Ober 3 och Unter 2
- Nia, åtta och sju ger 0
- Spelarsidan vinner 61 mot 59
- Försvarssidan vinner 60 mot 60

När är given avgjord?

- Spelarsidan vinner med minst 61 kortpoäng
- Tout faller så snart försvararna tar ett enda stick

Varianter

Rufspiel: Två mot två med en partner som bestäms av ropad Sau Fjorton trumf med Ober, Unter och hjärter

Solo: En spelare möter tre försvarare Ober, Unter och en vald färg ger fjorton trumf

Schafkopf kortspel

Schafkopf på ett kort. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Situation	Regel
Giv	Fyra plus fyra kort var
Rufspiel	Dold partner genom ropad Sau
Solo	En mot tre med vald trumffärg
Spelarsidan	Minst 61 poäng
Försvärssidan	Minst 60 poäng
Schwarz	Alla åtta stick