

Samba kortspel

Mål

- Bygg grupper med samma valör och sekvenser i samma färg.
- Färdigställ sambor och canastor och nå 10 000 poäng före motståndarlaget.

Förberedelser

- Var fyra spelare i två fasta par och sitt mitt emot din partner.
- Blanda 162 kort, alltså tre lekar om 52 kort och sex jokrar.
- Dela ut 15 kort till varje spelare.
- Vänd nästa kort till sakhögen och lägg resten nedvänt som talong.

Så spelar ni

1 1. Börja turen

- Spelaren till vänster om givaren börjar och turen går medsols. Dra två kort från talongen.

2 2. Mäla

- Lägg grupper med minst tre naturliga kort av samma valör eller sekvenser med minst tre naturliga kort i följd i samma färg.

3 3. Ta sakhögen

- Ta hela sakhögen med två naturliga kort som matchar toppkortet, eller lägg bara toppkortet på en befintlig sekvens med färre än sju kort.

4 4. Avsluta turen

- Saka ett kort. Mälningarna tillhör partnerskapet och båda partner får bygga vidare på dem.

5 5. Gå ut

- Gå ut när laget har två sambor, två canastor eller en samba och en canasta. Frågan till partnern är frivillig men svaret är bindande.

Poäng

- Ess och tvåa ger 20 poäng, kung till åtta ger 10 poäng och sju till fyra ger 5 poäng.
- Joker ger 50 poäng och svart trea ger 5 poäng.
- Samba ger 1 500 poäng, ren canasta 500 poäng och oren canasta 300 poäng.
- Laget som går ut får 200 poäng.
- Utlagd röd trea ger 100 poäng och alla sex ger 1 000 poäng, medan röda treor kvar på handen kostar 750 poäng.

När är matchen slut?

- Given slutar när någon går ut eller när talongen är tom och nästa spelare vill dra kort.

Samba kortspel

- Första laget som når eller passerar 10 000 poäng efter en avslutad giv vinner matchen.

Varianter

Frivillig fråga till partnern: Frågan till partnern om lov att gå ut är frivillig. Ställer du den är partners ja eller nej bindande. Utan fråga får du gå ut på egen hand.

Samba kortspel

Poängprotokoll för Samba. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Lag	Kortpoäng	Sambor	Canastor	Röda treor	Utgång	Totalt