

Quinte kortspel

Mål

- Nå minst 250 poäng med quintar och vunna stick
- Vinna rubbern genom två partier och 100 extra

Förberedelser

- Fyra spelare i två lag och 52 kort plus joker
- Dela tolv kort var, ett i taget
- Lägg fem kort nedvända som cachette. Inget trumfkort vänds

Så spelar ni

1 1. Dubbla eller passa

- Varje spelare får en chans att dubbla stickvärdet. Partners dubbling får inte redubblas.

2 2. Spela sticken

- Följ färg om du kan. Högre färg slår när du inte kan följa. Jokern får inte ledas och tar aldrig hem.

3 3. Notera quintar

- Femman, ess plus fyra och två plus tre i samma stick ger färgvärdet. Jokern ger 25 genast.

4 4. Ta cachetten

- Vinnaren av tolfte sticket tar cachetten som trettonde stick och quintarna i högen.

Poäng

- Stick 5, dubbling 10, redubbling 20. Quintar orörda
- Hjärter 20, ruter 15, klöver 10, spader 5. Joker 25
- Elva stickvärden mot två ger 55 mot 10
- Tretton stickvärden odubblat ger 65 att dela

När är partiet slut?

- När ett lag når minst 250 poäng, genast om en quint bär dit
- Först till två partier vinner rubbern och får 100 extra

Varianter

Tre spelare: Dummy mot partnerskap. Motståndarna får 25 i handikapp Ingen rubber. Dummy går runt parti för parti

Andra siffror och namn: En svensk skala sätter målet till 750, inte 250 Brädspelet Quinto från 1964 är ett annat spel

Quinte kortspel

Quintos poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Elva stickvärden mot två	55 mot 10
Tretton stick odubblat	65 att dela
235 plus hjärterquint 20	255 och givet stopp
Partigräns	250 poäng