

Quadrille kortspel

Mål

- Vinn minst sex av tio stick med partner i Alliance eller ensam i Solo
- Vinn alla tio stick när kontraktet är Vole

Förberedelser

- Fyra spelare och en lek med 40 kort
- Ta bort alla åttor, nior och tior
- Dela tio kort var i paket om fyra, tre och tre

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Äldsta handen börjar. Bjud Alliance, Solo eller Vole, eller passa.

2 2. Välj trumf

- Hombre väljer trumffärg. Vid Alliance kallas en kung i en annan färg.

3 3. Spela stick

- Följ färg om möjligt. Högsta trumf vinner, annars högsta kort i utspelsfärgen.

4 4. Räkna

- Sex stick vinner Alliance eller Solo. Tio stick krävs för Vole.

Resultat

- Minst 6 stick ger vunnen Alliance eller Solo
- Exakt 5 stick är Remise
- 4 eller färre stick är Codille
- Alla 10 stick ger vunnen Vole

När är spelet slut?

- Avsluta efter den överenskomna multipeln av fyra givar
- Fyrtio givar är den historiska fullängden

Varianter

Médiateur: Senare form med kungbyte, favoritfärg och fler bud Blanda inte in den i basversionens tre bud

Quadrille-patients: Ett namnlika spel för en person Det är inte fyrspelarens stickspel

Quadrille kortspel

Bud och krav i Quadrille. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Bud	Krav
Alliance	Minst 6 stick tillsammans med dold partner
Solo	Minst 6 stick ensam
Vole	Alla 10 stick
Remise	Exakt 5 stick
Codille	4 eller färre stick