

Plump regler

Mål

- Bjud hur många stick du ska ta och träffa budet exakt.
- Samla högst kumulativ poäng efter hela givföljden.

Förberedelser

- Var tre till sju spelare med en vanlig kortlek på 52 kort.
- Börja med tio kort var vid tre till fem spelare, åtta vid sex och sju vid sju.
- Dra kort om första given. Högst dragna kort blir första givare och given roterar medsols.
- Vänd kortet efter given så att dess kortfärg blir trumf.

Så spelar ni

1 1. Lämna bud

- Bjud medsols från spelaren till vänster om givaren. Noll är tillåtet och givaren bjuder sist.

2 2. Kontrollera hook-regeln

- Givaren får inte göra budsumman lika med antalet möjliga stick.

3 3. Spela ut

- Spelaren till vänster om givaren börjar och alla följer utspelsfärgen om de kan.

4 4. Avgör sticket

- Vid renons får valfritt kort spelas. Högst trumf vinner, annars högsta kortet i utspelsfärgen.

5 5. Räkna poäng

- Exakt positivt bud ger 10 plus budet, exakt nollbud ger 10 poäng och ett missat bud ger 0.

Poäng

- Exakt positivt bud: 10 plus budet.
- Exakt nollbud: 10 poäng.
- Missat bud: 0 poäng.

När är partiet slut?

- Givföljden går från startnivån ned till ett kort och tillbaka upp.
- Den slutliga kumulativa poängsumman avgör resultatet.

Varianter

SPF:s Plump-version: Högst bud spelar ut först. Ett lyckat nollbud ger 5 poäng.

Plump regler

Plumpprotokoll med plats för sju spelarnamn. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

[illegible]