

Piquet kortspel

Mål

- Samla fler handpoäng än motståndaren över sex ordinarie givar
- Nå gärna minst 100 och hindra motståndaren från att korsa Rubicon

Förberedelser

- Två spelare använder 32 kort från sju till ess
- Dela tolv kort var och lägg åtta kort som talong
- Icke-givaren är förhand och börjar bytet

Så spelar ni

1 1. Byt kort

- Förhand byter ett till fem kort. Given byter därefter minst ett och högst så många som återstår i talongen.

2 2. Jämför händerna

- Avgör point, sekvenser och set i den ordningen. Bara vinnaren av respektive kategori får poäng där.

3 3. Spela sticken

- Spela tolv stick utan trumf. Följ färg när det är möjligt och låt stickvinnaren spela ut nästa kort.

4 4. Skriv upp poängen

- Varje utspel ger en poäng och vinnaren av det sista sticket får en extra poäng.

Poäng

- Point ger antalet kort i den vinnande färgen
- Sekvenser på tre till åtta kort ger 3, 4, 15, 16, 17 eller 18
- Trio ger 3 och quatorze ger 14
- Fler stick ger 10 för cards och alla tolv ger 40 för capot
- Repique ger 60 extra och pique ger 30 extra

När är partiet slut?

- Efter sex givar vinner den högre totalen
- Vid lika spelas två extra givar. Fortsatt lika ger oavgjort
- När förloraren nått 100 räknas differensen plus 100. Annars räknas båda summorna plus 100

Varianter

Piquet au Cent: Slutar när någon når minst 100 i stället för efter sex givar Kan ha ytterligare procedur- och poängskillnader

Carte blanche: En ursprunglig hand utan knekt, dam eller kung ger 10 Handen måste visas i rätt ordning före bytet

Piquet kortspel

Rubicon Piquet i siffror. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Moment	Värde
Kortlek	32 kort
Hand	12 kort
Talong	8 kort
Ordinarie partie	6 givar
Rubicon	100 poäng
120 mot 101	119 i slutvärde
120 mot 99	319 i slutvärde