

Pinochle kortspel

Mål

- Nå lagets bud med meld och stickpoäng
- Bli första lag till minst 500 poäng

Förberedelser

- Fyra spelare sitter i två lag med partners mitt emot varandra
- Använd 80 kort med fyra exemplar av ess, tia, kung, dam och knekt i varje färg
- Dela ut 20 kort till varje spelare

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Börja på minst 50. Höj med ettor till 60 och därefter i multiplar av fem.

2 2. Välj trumf och visa meld

- Högsta budgivaren väljer trumf med minst kung och dam i färgen. Alla visar sina meld.

3 3. Spela stick

- Följ färg, slå när det går och trumfa när utspelsfärgen saknas.

4 4. Räkna kontraktet

- Lägg ihop lagets meld och stickpoäng. Missat kontrakt gör att budet dras från matchställningen.

Poäng

- Ess, tia och kung i stick ger en poäng var
- Sista sticket ger två extra och hela stickpotten är 50
- Run i trumf ger 15 och dubbel run ger 150
- Pinochle ger 4 och dubbel pinochle ger 30

Matchslut

- Första lag till minst 500 poäng vinner
- Om båda når 500 i samma hand vinner budlaget

Varianter

Partnerpassning: En variant låter budvinnaren och partnern byta tre kort I varianten passar budvinnaren och partnern tre kort samtidigt

Andra meldskalor: Run i trumf ger 15 och pinochle ger 4 Dubbel run ger 150 och dubbel pinochle ger 30

Pinochle kortspel

Meld och stick i kortform. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Kombination	Poäng
Run i trumf	15
Dubbel run	150
Pinochle	4
Dubbel pinochle	30
Ess runt	10
Hela stickpotten	50