

Pedro kortspel

Mål

- Ta minst så många av given 14 poäng som budet kräver
- Nå minst 62 poäng före motståndarlaget

Förberedelser

- Fyra spelare i två par mittemot varandra och en vanlig lek på 52 kort utan jokrar
- Dela nio kort var, tre i gången, med början till vänster om givaren
- Bjud från 6 till 14. Givaren kan ta 14 även om 14 redan är bjudet

Så spelar ni

1. Välj sort

- Högsta budgivaren namnger sort. Bara sorten plus pidron i samma kulör behålls.

2. Fyll till sex

- De resterande 16 korten fyller händerna till sex. Överblivna kort får givaren behålla.

3. Slå bara trumf

- Högsta budgivaren slår ut i sorten. Högsta kortet tar poängen utom tvåan.

4. Räkna poängen

- Hemspelat bud adderas för båda lagen. Missat bud hålas. Missad 14 över 14 ger minus 28.

Poäng

- Ess 1, knekt 1, tia 1, pidror 5 vardera, tvåa 1. Summa 14
- Bud 8 med 10 mot 4 ger 10 och 4
- Bud 8 med 6 mot 8 ger minus 8 och plus 8
- Missad 14 över 14 ger minus 28

När är spelet slut?

- När ett lag nått minst 62 poäng
- Om båda går över 62 i samma omgång vinner budsidan

Varianter

Färgpidro och femmanspidro: Färgpidro. Budgivaren säger färgen så att partnern kan höja Femmanspidro. Tolv kort, saknat kort efterfrågas, poäng per spelare

Amerikansk Pedro och Cinch: Icketrumpf får ledas och trumfas in. Minsta bud 7 i Pagats amerikanska bas Cinch kan räknas till 42 eller 51, inte till 62

Pedro kortspel

Pidros poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Bud 8 med 10 mot 4	10 till budsidan, 4 till motståndarna
Bud 8 med 6 mot 8	minus 8 till budsidan, 8 till motståndarna
Missad 14 över 14	minus 28 till budsidan
Matchgräns	minst 62 poäng
Poäng i given	14
Tvåan	kan inte erövras