

Ombre kortspel

Mål

- Ta fler stick än var och en av motspelarna
- Nå fem stick eller dominant fyra 4-3-2

Förberedelser

- Tre spelare och fyrtio kort utan 8, 9 och 10
- Givaren lägger fem fiskar i potten
- Dela nio kort tre och tre. Tretton kort blir talong

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Bjud juego, voltereta, solo eller oros. Högsta budet blir spelförare.

2 2. Byt kort

- Spelföraren slänger valfritt antal och tar lika många från talongen, utom vid solo.

3 3. Spela sticken

- Äldst spelar ut. Följ färg. Matadorer får vägra vanligt trumfutspelet. Spadille tvingas aldrig ut.

4 4. Räkna utfallet

- Sacada tar pott plus fem från varje. Puesta dubblar pott plus tio. Codille betalas till den motspelare som tog flest.

Poäng

- Sacada 4-3-2 ger femton till spelföraren mot pott på fem
- Puesta 4-4-1 ger femton ner i potten
- Codille när en motspelare tar fem ger femton till den motspelaren
- Primeras sex i stället för fem
- Voltereta sju, solo åtta, vole trettio

När är given slut?

- När spelföraren tar de första fem sticken och stannar
- Ledning till sjätte tvingar vole. Misslyckad vole avslutar given

Varianter

Dansk l'Hombre: Nio kontrakt inklusive nolla utan trumf Levande form i Jylland och på Fyn, inte den engelska basen

Fler spelare: Fjärde sitter över mitt emot givaren Tvåhant trettio kort och åtta var. Cinquillo fem personer åtta kort

Ombre kortspel

Ombres utfall i tre givar. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
4-3-2	sacada femton till spelföraren
4-4-1	puesta femton ner i pott
motspelare fem	codille femton till den motspelaren
Primeras	sex från varje i stället för fem
Solo	åtta från varje
Vole	treutio från eller till varje