

Oh Hell kortspel

Mål

- Ta exakt så många stick som du bjöd, varken fler eller färre
- Högst ackumulerad poäng efter hela serien av givar

Förberedelser

- 3 till 7 spelare och en vanlig lek på 52 kort
- Högsta kortet ger först. Given går sedan medsols
- Dela 10, 8 eller 7 kort. Vänd nästa som trumf. Resten ligger med baksidan upp

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Bjud medsols från vänster om givaren. Pass är förbjudet. Nollbud är tillåtet.

2 2. Krok

- Givaren bjuder sist och får inte göra budsumman lika med antalet stick i given.

3 3. Spela sticken

- Vänster om givaren lägger ut. Följ färg om du kan. Annars valfritt kort inklusive trumf.

4 4. Räkna poängen

- Träff ger 10 plus bjudet antal i den enkla skalan. Miss ger 0. Vanlig skala ger 1 per stick plus 10 vid träff.

Poäng

- Enkel skala 10 plus bjudet antal vid träff, 0 vid miss
- Nollbud 10, ettbud 11, tvåbud 12
- Träffat tvåbud ger 12 även i vanlig skala
- Missat tvåbud ger 0 i enkel skala och 1 eller 3 i vanlig

När är partiet slut?

- När serien från startnivån ner till ett kort och tillbaka är spelad
- 13 givar med sju personer, 19 givar med fyra

Varianter

Oh Pshaw: Stigande giv från ett kort. Med fyra personer 13 givar Ingen krokplikt. Poängräknaren säger over, under eller even

Contract Whist och Oh Well: Contract Whist går 7 ner till 1 och upp till 7 Oh Well har samma kortantal varje giv och mål 100 poäng

Oh Hell kortspel

Oh Hells poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Träffat tvåbud	12 i båda skalorna
Träffat nollbud	10 i den enkla skalan
Missat tvåbud mot 3 stick	0 enkelt, 3 vanligt
Krok	Budsumman får inte gå jämnt ut
Första given 3 till 5	10 kort var
Sju personer	13 givar, ungefär 45 minuter