

Mulle kortspel

Mål

- Fånga bordskort med motsvarande siffervärden
- Samla så mycket poäng som möjligt

Förberedelser

- Var 2 till 4 spelare och blanda två lekar, 104 kort
- Dela åtta kort till varje spelare och åtta öppna bordskort, fyra i taget
- Vid fyra spelare, bilda två lag om två

Så spelar ni

1 1. Ta lika med lika

- Ett handkort tar bordskort med samma värde, eller flera kort som tillsammans ger samma summa.

2 2. Bygg med två kort

- Lägg till exempel 3 på 5 för att bygga 8. Bygget börjar uppåt och får högst två kort.

3 3. Gör mulle

- Ta ett kort med ett identiskt kort, samma färg och valör. Poängen blir kortets värde.

4 4. Räkna när leken är slut

- Räkna mullar, spader, ess, storan, lillan och tabbar. Två tabbar plus mullefemma blir mullesju.

Poäng

- Varje spader 1, ess 1 utom spader ess 2
- Storan 2, lillan 2, tabbe 1
- Mulle ger kortets siffervärde
- Två tabbar plus mullefemma ger 7

När är omgången slut?

- När korten är slut räknas poängen
- Alla ger en gång var i spelomgången

Varianter

Andra givar: 5+5 och 4+8 är dokumenterade alternativ till 8+8 Kryp-mulle inverterar målet till att undvika poäng

Mulle kortspel

Mulles värden och poäng. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Kort eller händelse	Vad det ger
Mulle	Kortets siffervärde
Tabbe	1 poäng
Spader	1 poäng, spader ess 2
Lillan, 2 spader	15 på handen, 2 på bordet, 2 poäng
Storan, 10 ruter	16 på handen, 10 på bordet, 2 poäng
Kvittning	2 tabbar plus mullefemma blir 7