

Mille Bornes kortspel

Mål

- Nå exakt 1 000 kilometer med distanskort
- Nå minst 5 000 poäng före motståndaren

Förberedelser

- Två till fyra spelare, eller fyra till åtta i par, och Dujardin-lådans 110 kort
- Dela sex kort var med baksidan upp
- Lägg resten i sabotet som pioche. Yngsta börjar, turen går medurs

Så spelar ni

1 1. Dra ett kort

- Dra ett kort så att du tillfälligt har sju.

2 2. Starta eller fortsätt

- Lägg grönt ljus eller prioritetskortet. Därefter distans mot exakt 1 000.

3 3. Attackera eller parera

- Lägg en attack mot en motståndare som rullar. Den rätta paraden räcker för att fortsätta.

4 4. Räkna poängen

- Räkna kilometer ett för ett, 100 per botte, 400 för avslutad resa och övriga belagda tillägg till 5 000.

Poäng

- 1 poäng per kilometer
- 100 per botte, 300 extra för alla fyra, 300 extra per coup-fourré
- 400 för avslutad resa, 300 utan 200-kort, 300 efter slut pioche, 500 vid capot
- Två plus två bottar ger 1 300

När är matchen slut?

- När en sida nått minst 5 000 poäng
- Om båda går över i samma hand vinner den högre totaltalen

Varianter

Originell omstart: Extra grönt ljus krävs efter parade Parker kräver extra grönt ljus efter olycka, bensinstopp och punktering

Två och tre spelare: Resan kortas till 700 kilometer med allonge till 1 000 En av varje vanlig attack tas bort före given

Mille Bornes kortspel

Mille Bornes poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Resa 1 000 km	1 400 med 400 i resbonus
Säker resa utan 200	1 700 med 400 plus 300
Två plus två bottar	1 300 bara bottar
Matchgräns	5 000 poäng
Coup-fourré	300 extra utöver 100
Capot	500