

Mao kortspel

Mål

- Bli av med alla kort utan att bryta de outtalade reglerna
- Vinna omgången och lägga till en ny hemlig regel

Förberedelser

- Tre eller fler spelare och en vanlig lek på 52 kort
- Dela tre eller sju kort var, samma antal till alla
- Vänd ett startkort, resten talong. Spelledaren säger att spelet har börjat

Så spelar ni

1 1. Vänta på startfrasen

- Rör inte korten förrän spelledaren har sagt att spelet har börjat.

2 2. Lägg eller dra

- Lägg ett kort i samma färg eller valör som det öppna kortet. Saknas match, dra ett kort från talongen.

3 3. Följ specialkortet

- Åtta vänder, ess hoppar, knekt byter färg, sju ger straffkort och have a nice day.

4 4. Straffa och gå ut

- Ett fel ger ett kort. Säg handlingen, inte regeln. Sista kortet kräver Mao.

Straffräkning

- Vanligt fel ger 1 kort
- Första sjuan ger 1 dragkort till nästa plus frasen
- Andra sjuan ger 2, tredje ger 3. Fel Mao-utrop kan ge 3
- Felaktigt straff är bad call och kortet går tillbaka
- Turgräns ungefär 5 till 10 sekunder

När är omgången slut?

- När någon lagt sista kortet och ropat Mao rätt
- Fem minuter är nedre omgångstid. Vinnaren lägger till en hemlig regel. Kvällen har inget fast slut

Varianter

Mini Mao: Nedskuren start med en hemlig regel, två spelare möjliga Vinnaren lägger till en ny hemlig regel efter varje omgång

Diktatur och folkdiktatur: People's Democratic Dictatorship. Varje person vaktar en egen regel Dictatorial Mao. En diktator delar ut alla straff

Håll isär: Mau-Mau. 32 kort och öppna regler Bartok. Nya regler sägs högt

Mao kortspel

Maos straff i fem fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Vanligt fel	1 kort
Sjua, två sjuor, tre sjuor	1, sedan 2, sedan 3 dragkort
Ess	Nästa hoppas över
Åtta	Spelet vänder
Sista kort utan Mao	Straff, tre kort vid fel utrop
Spader utan namn	1 kort