

Manille kortspel

Mål

- Samla mer kortpoäng än motståndarlaget i tior, ess och bildkort
- Nå minst 101 ackumulerade poäng före det andra laget

Förberedelser

- Fyra spelare i två fasta par och en piketlek på 32 kort
- Högergrannen kuperar. Dela tre, två och tre kort så att varje hand får åtta
- Partnern tittar inte förrän givaren utropat trumf. Rangen är tia, ess, kung, dam, knekt, nio, åtta, sju

Så spelar ni

1. Välj trumf

- Givaren utropar en färg eller utan trumf. Det finns inget bud.

2. Dubbla eller gå emot

- Motståndarna kan gå med och dubbla. Givarlaget kan svara och sätta multiplikatorn till 4.

3. Spela åtta stick

- Vänster om givaren spelar ut. Följ färg. Slå motståndaren. Trumfa när du måste. Undertrumfa inte.

4. Räkna mot 30

- Laget över 30 får differensen. Utan trumf dubblar. Alla stick ger 60 i basen.

Poäng

- Tia 5, ess 4, kung 3, dam 2, knekt 1, nio åtta sju 0. Summa 60
- 39 mot 21 ger 9
- 36 mot 24 ger 6
- Alla stick ger 60

När är matchen slut?

- När ett lag nått minst 101 poäng
- Vid 30 mot 30 får ingen poäng och nästa giv räknas dubbelt

Varianter

Utan trumf och två spelare: Utan trumf dubblar. Andra bord spelar till 61, 121 eller 151 Tvåspelarform med dummyhögar eller täckta bordskort

Andra släktspel: Spansk Manilla med nian högst och mexikansk Malilla med 40 kort Turnering på tolv givar är ett annat slutformat

Manille kortspel

Manilles poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
39 mot 21	9 till vinnarlaget
36 mot 24	6 till vinnarlaget
39 utan trumf	18 till vinnarlaget
Alla stick	60 till vinnarlaget
Matchgräns	101 poäng