

Kemps kortspel

Mål

- Få fyrtal och få partnern att ropa kemps
- Stoppa motståndarens fyrtal med stop kemps innan de ropar

Förberedelser

- Fyra spelare i två lag och en vanlig lek på 52 kort
- Avtala en tyst signal per lag. Partnerna sitter mitt emot varandra
- Dela fyra kort var. Vänd sedan fyra öppna i en rad. Trettiofå kort blir talong

Så spelar ni

1 1. Byt mot bordsraden

- Ta ett eller flera öppna kort och lägg tillbaka lika många andra. Inga turer. Först som rör ett kort får det.

2 2. Sopa när ingen vill byta

- Givaren tar bort de fyra öppna korten och delar fyra nya tills talongen tar slut.

3 3. Ropa kemps eller stop kemps

- Partnern visar handen vid kemps. Rätt fyrtal ger motståndaren en bokstav. Fel rop ger den till det egna laget.

4 4. Skriv straffbokstaven

- Förloraren får K, sedan E, M, P och S. Fem bokstäver förlorar partiet.

Poäng

- Rätt kemps mot fyrtal ger motståndaren K
- Fel kemps-rop ger det egna laget bokstaven
- Fel stop kemps ger det egna laget bokstaven
- Real deal ger noll bokstäver

När är partiet slut?

- När ett lag har fem förlorade händer och hela ordet KEMPS
- Samma givare ger nästa hand, också efter real deal

Varianter

Peanut Butter: Ropa peanut butter mot partnern och jelly mot motståndaren Verbala signaler tillåtna. Udda antal händer

Cash och pluspoäng: Cash stavar CASH och räknar ned före vändningen En pluspoängform ger plus ett vid rätt rop, minus ett vid fel, och vinner vid fyra poäng

Kemps kortspel

Kemps straffbokstäver i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Rätt kemps mot fyrtalet	K till motståndaren
Fel kemps-rop	K till det egna laget
Fel stop kemps	K till det egna laget
Real deal	Noll bokstäver
Partiets slut	Fem bokstäver KEMPS förlorar
Stopp-regel	Stop kemps före motståndarens kemps