

Kasino

Mål

- Fånga öppna bordskort med samma värde eller summor
- Samla flest poäng från kort, majoriteter, tabbar och sistan

Förberedelser

- Två till fyra spelare och en vanlig lek på 52 kort
- Dela fyra kort till varje spelare och fyra kort öppet till bordet
- Spelaren till vänster om givaren börjar och turen går medsols

Så spelar ni

1 1. Spela ett kort

- Lägg ett handkort öppet på bordet.

2 2. Fånga

- Ta samma värde och valda grupper av bordskort som summerar till spelkortets värde.

3 3. Lämna kortet

- Om du inte fångar ligger spelkortet kvar öppet i havet.

4 4. Fortsätt given

- Dela fyra nya handkort när allas händer är tomma, men lägg inga nya öppna bordskort.

Poäng

- Flest spader 2 och flest kort 1
- Varje ess 1, ruter tio 2 och spader två 1
- Varje tabbe 1 och sistan 1
- Elva grundpoäng finns innan tabbar räknas

När är matchen slut?

- Vanligt mål är minst 16 poäng efter en färdigräknad giv
- Högst total vinner om flera passerar målet och flest spader avgör fortsatt lika

Varianter

Överspader: En poäng per spader över sex Spelas ofta till 21 poäng

Egna spel: Mulle använder två lekar och annan poäng Krypkasino har omvänt mål och egna regler

Kasino

Kasinopoäng i en blick. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Poängkälla	Värde
Flest spader	2
Flest kort	1
Ruter tio	2
Spader två	1
Varje ess	1
Tabbe och sistän	1 vardera