

Kaiser kortspel

Mål

- Vinn budet och nå kontraktets givpoäng.
- Nå minst 52 matchpoäng först.

Förberedelser

- Spela fyra personer i två lag med lagkamraterna mitt emot varandra.
- Använd 7-ess i alla färger, men byt hjärter 7 mot hjärter 5 och spader 7 mot spader 3.
- Slumpa första givaren. Dela de 32 korten medsols, ett i taget.
- Ge varje spelare åtta kort.
- Ge om med samma givare om en hand saknar ess, bildkort och båda specialkort.

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Spelaren till vänster om givaren börjar. Alla får en chans att höja eller passa. Buden går från 6 till 12. Säg nula i själva budet.

2 2. Avgör budet

- Givaren får matcha högsta budet. Efter tre pass bjuder givaren minst 6. Vinnaren väljer trumf utom i nula.

3 3. Spela åtta stick

- Budvinnaren spelar ut. Följ färg om möjligt, annars får du spela valfritt kort. Högsta trumf vinner, annars högsta kortet i utspelsfärgen.

4 4. Räkna given

- Räkna +1 per stick, +5 för hjärter 5 och -3 för spader 3 till laget som tog kortet.

5 5. För resultatet

- Ett lyckat trumfbud ger lagets tagna givpoäng. Ett misslyckat bud drar av budvärdet. Nula dubblar givpoäng eller avdrag.

Poäng

- Varje stick: +1.
- Hjärter 5: +5 till laget som tar kortet.
- Spader 3: -3 till laget som tar kortet.
- Lyckat trumfbud: alla budlagets tagna givpoäng.
- Misslyckat trumfbud: dra av budvärdet.
- Nula: dubbla givpoängen vid framgång eller budavdraget vid misslyckande.

Kaiser kortspel

Vinnare

- Först till minst 52 poäng vinner.
- Ett motståndarlag på minst 45 måste vinna budet för att lägga till positiva givpoäng.

Varianter

34 kort och katt: Lägg specialkortet till 32 kort. Budvinnaren tar tvåkortskatten och kastar två andra.

Lågnula: Sjuorna är högst, essen lägst i klöver och ruter. Specialkortet ligger under essen i sina färger.

Två spelare: Ge var och en åtta handkort och fyra tvåkortshögar. Vänd högtopparna efter budet. Spela från handen eller ett synligt bordskort.

Turnering utan omgiv: Saskatchewan Senior Fitness Associations turneringsform saknar omgiv.

Regionalt mål efter nula: Höj matchmålet 52 till 62 efter lyckad nula.

Kaiser kortspel

Poängprotokoll för Kaiser. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

[illegible]