

Jazz kortspel

Mål

- Undvik straffen i giv 1-5.
- Var först tom i giv 6.
- Minst minus eller flest plus vinner.

Förberedelser

- 3-7 spelare. 52 kort.
- Tvåor bort i giv 1-5: vid 3 spelare ruter, vid 4 inga, vid 5 ruter och hjärter, vid 6 alla samt vid 7 ruter, hjärter och spader. Dela resten lika.
- Protokoll: sex givkolumner.
- Giv 6: -1 per passning, +10 till första tomma hand.
- Ess är högt i stickgivarna. Givaren roterar åt vänster. Vid lika blir segern delad. Giv 6: dela 52 medsols från förhand och ge extrakort till de första.

Så spelar ni

1 Stickgivarna

- Förhand spelar ut. Följ färg när det går, annars får du spela valfritt kort. Ingen trumf används. Högst i utspelsfärgen vinner och spelar ut.

2 Nytt mål

- Undvik i ordning stick, klöver, damer, klöver kung och sista stick. Notera given.

3 Dela giv 6

- Återför tvåorna. Dela 52 medsols, ett i taget, från förhand och ge extrakort till de första. Förhand lägger en sjuva eller passar.

4 Bygg från sju

- Bygg samma färg 8-ess och 6-2. En sjuva startar ny färg. Passa bara utan lagligt kort.

5 Summera

- +10 till första tomma hand. Summera sex givar och jämför totalerna.

Poäng

- Giv 1: -1 per stick.
- Giv 2: -1 per taget klöverkort.
- Giv 3: -5 per tagen dam.
- Giv 4: -15 för klöver kung.
- Giv 5: -20 för sista sticket.
- Giv 6: -1 per påtvingad passning och +10 för den som först tömmer handen.

Jazz kortspel

Vinnare

- Summera sex kolumner per spelare.
- Minst minus eller flest plus vinner.
- Lika total ger delad seger.

Varianter

Sjuan med 80 poäng: En svensk variant ger +80 till första tomma hand i giv 6.

Norsk Jazz: 3-5 spelare utan jokrar. I giv 6 är kung högst, ess lägst.

Jazz kortspel

Poängprotokoll för Jazz. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Spelare	Stick	Klöver	Damer	K♣	Sista	Sjuor	Totalt