

Hokm kortspel

Mål

- Ta minst sju stick i given med det egna laget
- Nå sju poäng före motståndarlaget

Förberedelser

- Fyra spelare i två fasta lag och en vanlig lek på 52 kort
- Utses hakem genom första esset, partner genom nästa ess
- Dela 5-4-4 moturs. Hakem säger trumf på de första fem korten innan partnern får sina

Så spelar ni

1 1. Välj trumf

- Hakem ser fem kort och säger trumffärg innan partnern får kort.

2 2. Spela sticken

- Hakem leder. Följ färg. Högsta trumf eller högsta i ledd färg tar. Vinnaren leder nästa.

3 3. Stanna vid sju stick

- Första laget till 7 stick vinner given. Spelet stoppas vanligen där.

4 4. Räkna poängen

- Vanlig vinst ger 1. Kot ger 2 åt hakems lag. Hakem koti ger 3 åt motståndarna.

Poäng

- 7 stick mot motståndarstick ger 1
- Kot 7-0 åt hakems lag ger 2
- Hakem koti 7-0 åt motståndarna ger 3
- Matchgräns 7 poäng

När är matchen slut?

- När ett lag nått minst 7 poäng
- Hakem stannar vid vinst och roterar vid förlust

Varianter

Tre spelare: En tvåa tas bort, 51 kort, 17 var Vid 7-4-4 har den med 7 vunnit, vid 7-7-3 vinner den med 3

Två spelare: Fem kort var, hakem kastar 3 och motståndaren 2 Talonget fyller till 13. Kot 2 eller 3, match 7

Hokm kortspel

Hokms poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
7 stick mot motståndarstick	1 till vinnande lag
Kot av hakems lag	2 till hakems lag
Hakem koti	3 till motståndarna
Matchgräns	7 poäng
Hakem vinner given	samma hakem och givare
Hakem förlorar given	förre hakem ger, ny hakem till höger