

Gurka kortspel

Mål

- Undvik sista sticket
- Stå kvar under 30 när andra blir gurka

Förberedelser

- 52 kort, 3 till 8 spelare
- Dela sju kort var

Så spelar ni

1. Spela ut

- Förhand spelar valfritt.

2. Slå över

- Lägg minst föregående valör, annars ditt lägsta.

3. Ess

- Efter ess måste nästa lägga sitt lägsta.

4. Sista sticket

- Högsta valör ger straffpoäng, delad topp ger alla samma.

5. Utslag

- Vid 30 är du gurka. Sista kvar vinner.

Straff

- 2-10 sitt värde, knekt 11, dam 12, kung 13, ess 14
- Delad topp ger alla samma

Match

- 30 poäng slår ut
- Sista kvar vinner

Varianter

Utanför basen: Sex kort Slå stickets högsta Dansk 21 med extra liv

Gurka kortspel

Poängprotokoll för Gurka. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Spelare 1	Spelare 2	Spelare 3	Spelare 4	Utslagen