

Tummen upp kortspel

Mål

- Samla fyra kort av samma valör
- Undvik att bli sist med att märka signalen

Förberedelser

- En vanlig lek på femtiotvå kort
- Lika många fyrtal som deltagare, fyra kort var
- I den svenska rundgången läggs låga valörer undan och resten delas ut
- Spader sex är grisen som startar den svenska skickningen

Så spelar ni

1. Dela korten

- Ge varje deltagare fyra kort ur lika många fyrtal som det sitter personer vid bordet.

2. Skicka vänster

- Lägg ett oönskat kort nedvänt till vänster och ta upp kortet som kommer från höger. Fortsätt så snabbt som möjligt.

3. Visa tecknet tyst

- När du har fyra lika tiger du och lägger fingret på näsan. Säg ingenting.

4. Härma tecknet

- Så fort tecknet syns slutar de andra skicka och lägger också fingret på näsan.

Liv och bokstäver

- Sist med tecknet förlorar omgången och får en bokstav i spelets namn
- På svenska blir ordet gris fyra bokstäver och därmed fyra liv
- När två är kvar är de gemensamma vinnare

När är omgången slut?

- Omgången slutar när alla utom en har härmat tecknet
- Den sista är omgångens gris
- Partiet slutar när någon stavat hela ordet eller när två återstår

Varianter

Varianter att hålla isär: Den med fyrtal lägger ner korten och går ur. Sist kvar blir gris Samla fem kort i samma färg i stället för fyra lika valörer Sätt upp tummen mot bordskanten i stället för fingret på näsan Spela med klöver sex som gris i stället för spader sex

Tummen upp kortspel

Gris i korthet. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Term	Vad det betyder
Fyrtal	Fyra kort av samma valör
Engelsk giv	Fyra kort var ur ett fyrtal per deltagare
Grisen	Spader sex, startkort i den svenska rundgången
Skickning	Ett kort vänster, ett kort in från höger, max fyra på handen
Nässignal	Tyst finger på näsan när fyrtalet är klart
Gris	Den som är sist med tecknet
Liv	En bokstav i spelets namn per förlorad omgång