

Fusk kortspel

Mål

- Bli av med alla dina kort
- Klara en eventuell syning av det sista draget

Förberedelser

- Två till tio deltagare
- En vanlig lek på 52 kort
- Hela leken delas ut och kashögen i mitten börjar tom

Så spelar ni

1. Välj startspelare

- Startspelaren väljs slumpmässigt och turen går sedan medurs runt bordet.

2. Lägg korten dolt

- Lägg ett eller flera kort med baksidan upp på kashögen.

3. Ropa valören

- Ropa den valör som står på tur. Första draget är ess, sedan tvåor, och efter kungar börjar följderna om på ess.

4. Bluffa vid behov

- Korten behöver inte ha den ropade valören, och saknar du valören måste du lägga något annat.

5. Syna ett drag

- Vem som helst som misstänker en lögn får syna draget, och då vänds bara de senast lagda korten upp.

6. Avgör syningen

- Stämmer alla korten tar den som synade hela kashögen, annars tar den som lade korten den.

7. Fortsätt varvet

- Deltagaren till vänster om den synade spelar näst och ropar nästa valör i följderna.

Vad en syning ger

- Alla uppvända kort har den ropade valören, alltså tar den som synade hela kashögen
- Något uppvänt kort har en annan valör, alltså tar den som lade korten hela kashögen
- Ingen syning betyder att korten blir liggande med baksidan upp

När är partiet slut?

- Den som först blir av med alla kort och överlever en syning av sista draget vinner
- Ett synat sista drag som inte stämmer ger hela kashögen tillbaka och partiet fortsätter

Fusk kortspel

Varianter

Varianter att komma överens om: Fallande följd i stället för stigande Ett steg upp eller ett steg ner i stället för fast följd Samma valör som senast tillåten Två eller flera lekar när deltagarna är många

Fusk kortspel

Fusk i korthet. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Term	Vad det betyder
Kasthög	Den gemensamma högen i mitten, som börjar tom
Drag	Ett eller flera dolda kort plus ett utrop av valören
Följden	Ess, tvåor, treor och vidare, och ess igen efter kungar
Bluff	Lagda kort som inte har den ropade valören
Syning	Ett rop som tvingar fram de senast lagda kortens valörer
Korrekt syning	Något kort avviker och den som lade korten tar högen
Felaktig syning	Alla kort stämmer och den som synade tar högen