

Femhundra kortspel

Mål

- Nå minst 500 poäng genom att lyckas med ett vunnet kontrakt.

Förberedelser

- Spela fyra personer i två lag med lagkamraterna mitt emot varandra.
- Använd 43 kort, dela tio kort var och lägg tre kort i kittyn.

Så spelar ni

1 1. Bjud

- Bjud sex till tio stick och en färg eller sang. Varje nytt bud måste vara högre.

2 2. Byt kitty

- Budvinnaren tar kittyn och kastar tre kort nedvända.

3 3. Spela stick

- Följ färg om möjligt. Högsta trumf vinner, annars högsta kort i utspelsfärgen.

4 4. Räkna

- Lyckat kontrakt ger tabellvärdet. Misslyckat kontrakt ger samma värde som minuspoäng.

Poängnyckel

- Åtta klöver ger 260 poäng.
- Lyckat kontrakt ger tabellvärdet. Vanliga överstick ger inga extra poäng.
- Åtta klöver ger 260.

Matchens slut

- Vinn genom att nå minst 500 poäng med ett lyckat kontrakt.
- Förlora om lagets sammanlagda poäng når minus 500.

Varianter

Specialkontrakt: Misère ger 250 poäng om kontraktsspelaren förlorar alla stick. Open Misère ger 500 poäng och handen visas efter första sticket.

Femhundra kortspel

Matchprotokoll för Femhundra. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Kontrakt	Lag 1	Lag 2	Total 1	Total 2