

Euchre kortspel

Mål

- Ta minst tre av fem stick som trumfmakare
- Nå minst 10 poäng före motståndarlaget

Förberedelser

- Fyra spelare i två lag och 24 kort utan jokrar
- Dela fem kort var i paket om två och tre
- Lägg fyra kort som kitty och vänd översta som uppkort

Så spelar ni

1 1. Välj trumf mot uppkortet

- Från vänster om givaren. Acceptera uppkortet eller passa. Givaren tar upp och kastar ett kort om färgen antas.

2 2. Rangordna bower

- Right bower är trumfknekten. Left bower är knekten i samma färg och räknas som trumf.

3 3. Spela fem stick

- Vänster om givaren spelar ut. Följ färg om du kan. Högsta trumf vinner, annars högsta i utspelsfärgen.

4 4. Räkna poängen

- Tre eller fyra stick ger 1. March ger 2. Euchre ger motståndarna 2. Ensam march ger 4.

Poäng

- Makers 4 stick ger 1
- Makers 5 stick ger 2
- Makers 2 stick ger euchre och 2 till försvararna
- Ensam 5 stick ger 4

När är partiet slut?

- När ett lag nått minst 10 poäng
- Överenskomna mål på 5 eller 7 poäng förekommer också

Varianter

Brittisk euchre: 25 kort plus joker som Benny Partiet går normalt till 11 poäng

Stick the dealer och 32 kort: Givaren måste namnge färg i andra rundan 32-kortsformen tar med sjuor och åttor

Bid euchre och super-euchre: Trumf sätts genom bud om antal stick, utan en enda kanonisk budstege
Super-euchre ger försvararna 4 när makers tar noll stick

Euchre kortspel

Euchres poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Makers 4 stick	1 till makers
Makers 5 stick, march	2 till makers
Makers 2 stick, euchre	2 till försvararna
Ensam 5 stick	4 till makers
Partimål	10 poäng
Ensam 3 eller 4 stick	1 till makers