

Couillon kortspel

Mål

- Ta fler kortpoäng än motståndarna i fyra stick
- Radera alla streck på den egna sidan

Förberedelser

- Fyra spelare i två fasta par och 24 kort från ess till nio
- Dela två i taget tills alla har fyra. Åtta kort blir kvar
- Vänd översta outdelade kortet som trumfförslag

Så spelar ni

1. Välj trumf

- Acceptera den uppvända färgen för laget eller passa. Passar alla fyra blir bottenkortet trumf.

2. Spela ut

- Givarens vänster spelar ut vilket kort som helst till första sticket.

3. Följ eller trumfa

- Har du utspelsfärgen måste du följa eller trumfa. Trumf är tillåten även när du kan följa.

4. Räkna poängen

- Efter fyra stick vinner laget med fler poäng och raderar ett streck. Trumflaget som förlorar får en boucle.

Poäng

- Ess 4, kung 3, dam 2, knekt 1, tio och nio 0. Leken bär 40
- 21 mot 19 ger ett streck till vinnarna
- 20 mot 20 ger craie. Nästa vinst raderar två streck
- 18 mot 22 med accept ger boucle till trumflaget

När är matchen slut?

- När ett lag raderat alla fem eller sju streck
- Ett streck med boucle kräver två vinster

Varianter

Couillon Forcé: Givarens vänster väljer alltid trumf Sex kort och sex stick, inga kort utanför spelet

Kwajongen: Den som kan följa färg måste följa Trumf är bara tillåten när utspelsfärgen saknas

Couillon kortspel

Couillons poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
21 mot 19	Ett streck till vinnarna
20 mot 20	Craie. Nästa vinst två streck
18 mot 22 med accept	Boucle till trumflaget
Ess kung dam knekt	4, 3, 2 och 1 poäng
Tio och nio	Noll poäng
Matchslut	Alla fem eller sju streck raderade