

Continental kortspel

Mål

- Lägg ut given kontrakt av trior och sviter i ett svep
- Gå ut med lägst samlad straffpoäng efter sju givar

Förberedelser

- Två till fyra spelare och två vanliga lekar plus fyra jokrar
- Högst kort ger. Dela tolv kort var, ett i taget
- Vänd ett uppkort till slänghögen. Resten blir talong

Så spelar ni

1 1. Ta ett kort

- Ta toppen av talongen eller översta slänghortet. Tar du ur tur med May I följer ett straffkort från talongen.

2 2. Lägg ut kontraktet

- Lägg ut hela given kontrakt i ett svep. Efter öppning bara extra kort på redan utlagda trior och sviter.

3 3. Kasta ett kort

- Kasta exakt ett kort öppet. Den som tar May I kastar inte i den avbrutna turen.

4 4. Räkna straffpoängen

- Den som gått ut får noll. Övriga räknar 5 för kort 2 till 9, 10 för tia och klädda, 20 för ess och 50 för joker.

Poäng

- Kort 2 till 9 ger 5, tia och klädda 10, ess 20, joker 50
- Fyra, sex och åtta kvar ger 15
- Knekt, kung och ess kvar ger 40
- Joker och nia kvar ger 55

När är matchen slut?

- Efter sju givar vinner den med lägst samlad straffsumma
- Tar talongen slut vänds slänghögen en gång. Andra gången avslutas given

Varianter

Familjevariant med tio sedan tolv kort: Tio kort i tre första givarna, tolv i fyra sista Sista given kan kräva alla kort utan kast

Namnlikt ensamhandsspel: Femton kort och bara sviter, tretal ogiltiga Utgång i en enda giv med ett av tre svitmönster

Continental kortspel

Continental's straff i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Fyra, sex och åtta kvar	15 straffpoäng
Knekt, kung och ess kvar	40 straffpoäng
Joker och nia kvar	55 straffpoäng
Den som gått ut	0 i den given
Match	lägst summa efter sju givar