

Bismarck kortspel

Mål

- Ta stick över eller under din kvot beroende på kontraktet
- Ha högst löpande poäng när tolv givar är spelade

Förberedelser

- Tre deltagare och en lek på 52 kort utan jokrar
- Fyra kort öppna på bordet och sexton kort till var och en
- Protokoll med en kolumn per kontrakt

Så spelar ni

1. Välj kontrakt

- Förhand ser de fyra öppna korten och väljer spader, trumf, sang eller pass, utan att titta på de sexton egna korten.

2. Byt mot bordet

- Förhand tar upp de fyra öppna korten till tjugo och slänger fyra dolt så att alla har sexton kort.

3. Spela ut

- Förhand spelar ut till första sticket. Färg måste följas. Saknas färgen får vilket kort som helst läggas.

4. Ta stick

- Högsta trumf vinner, annars högsta kort i utspelsfärgen. Stickvinnaren spelar ut nästa tills sexton stick är spelade.

5. Räkna given

- I positiva kontrakt är kvoten åtta mot fyra. I pass är kvoten fyra mot sex. Plus och minus räknas mot kvoten.

6. Gå vidare

- Given vandrar medsols. Partiet tar slut när varje deltagare har tagit varje kontrakt en gång, alltså efter tolv givar.

Poäng per giv

- Spader, trumf och sang. Förhand räknar tagna stick minus 8, övriga tagna stick minus 4
- Pass. Förhand räknar 4 minus tagna stick, övriga 6 minus tagna stick
- Exakt kvot ger noll. De tre talen summerar till noll
- Högst löpande poäng efter tolv givar vinner

När är partiet slut?

- När tolv givar är spelade och varje kontrakt är taget en gång per deltagare
- Den med högst löpande poäng har vunnit

Bismarck kortspel

Varianter

Varianter att hålla isär: Klassisk svensk form med tre kontrakt i fast ordning över nio givar Brittisk form där varje deltagare ger fyra givar i följd Kortare form med 43 kort Finsk parform för fyra

Bismarck kortspel

Bismarck i korthet. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Term	Vad det betyder
Förhand	Spelaren till vänster om givaren, som väljer kontrakt och spelar ut
Spader	Kontrakt där spader är trumf och målet är att ta stick
Trumf	Kontrakt där förhand väljer trumffärg
Sang	Kontrakt utan trumf, även kallat spel
Pass	Kontrakt utan trumf där målet är att undvika stick
Kvot	Åtta mot fyra i positiva kontrakt, fyra mot sex i pass
Parti	Tolv givar så att varje kontrakt tas en gång per deltagare