

Bezique kortspel

Mål

- Lägg kombinationer efter vunna stick och ta ess plus tior
- Nå minst 1000 poäng före motståndaren

Förberedelser

- Två spelare och 64 kort ur två 32-kortslekar utan tvåor till sexor
- Dela åtta kort var i satser om tre, två och tre
- Vänd nästa kort som trumf. Resten blir talong

Så spelar ni

1. 1. Spela ett stick

- Icke-givaren spelar ut. Motståndaren får lägga valfritt kort så länge talongen lever.

2. 2. Lägg en kombination

- Vinnaren får lägga en kombination innan draget. Vinnaren drar först, sedan förloraren.

3. 3. Byt trumfsjuan

- Den som har utspelet får byta trumfsjuan mot uppkortet för tio poäng.

4. 4. Spela slutet och räkna

- När talongen är slut måste du bekänna och vinna om du kan. Räkna ess och tior plus tio för sista sticket.

Poäng

- Bezique 40, dubbel bezique 500, trumfföljd 250
- Trumfäktenskap 40, vanligt äktenskap 20
- Fyra ess 100, kungar 80, damer 60, knektar 40
- Varje ess eller tia 10. Sista sticket 10. Matchmål 1000

När är matchen slut?

- När en spelare nått minst 1000 poäng
- Åtta stick med färgplikt efter att talongen tagit slut

Varianter

Rubicon bezique: Fyra 32-kortslekar, 128 kort, nio kort var Sista sticket 50. Trumf från första äktenskap eller följd

Kinesisk bezique: Sex lekar, 192 kort, tolv kort var Egna fyrtal i trumf. Inte basformen för två

Bezique kortspel

Beziques poäng i tre fall. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Utfall	Vad det ger
Trumfäktenskap sedan följd	290
Dubbel bezique	500
Bezique sedan vanligt äktenskap	60
Åtta ess plus åtta tior	160 i sticken
Sista sticket	10
Matchmål	1000