

Belote kortspel

Mål

- Vinn poängrika stick tillsammans med din partner
- Klara kontraktet genom att få strikt fler poäng än försvarslaget

Förberedelser

- Fyra spelare i två lag med partners mitt emot varandra
- En kortlek med 32 kort från sju till ess
- Blanda, kupera och dela fem kort var innan uppkortet vänds

Så spelar ni

1. Välj trumf

- Ta uppkortets färg i första rundan eller välj en annan färg i den andra.

2. Fyll händerna

- Tagaren får uppkortet och två kort. Övriga får tre så att alla har åtta.

3. Spela stick

- Följ färg. Trumfa när reglerna kräver det och övertrumfa en vinnande motståndare när du kan.

4. Räkna given

- Lägg ihop kortvärdena och 10 för sista sticket. Tagarlaget måste ha strikt fler poäng.

Poäng

- Trumfknekt 20 och trumfnia 14
- Ess 11, tia 10, kung 4, dam 3 och knekt utanför trumf 2
- Sista sticket 10 och en vanlig giv totalt 162
- Belote-rebelote 20 och capot totalt 252

Matchslut

- Bestäm poänggräns eller antal givar före start
- 1000 poäng är en vanlig gräns för en fullmatch

Varianter

Coinche och Contrée: Coinche använder poängbud från 80 Contrée saknar utan trumf och allt trumf

Découverte och trumfvarianter: Découverte är en tvåspelarform med synliga kort Sans Atout saknar trumf och Tout Atout gör alla färger till trumf

Belote kortspel

Belotes två rangskalor. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Korttyp	Rang från högst
Trumf	Knekt, 9, ess, 10, kung, dam, 8, 7
Övriga färger	Ess, 10, kung, dam, knekt, 9, 8, 7
Kortpoäng totalt	162 med sista sticket
Belote-rebelote	20 bonuspoäng
Capot	252 kortpoäng
Vanlig fullmatch	1000 poäng