

Barbu kortspel

Mål

- Undvik kontraktets stick eller riskkort i de sex första rundorna
- Töm handen före de andra spelarna i Suite

Förberedelser

- Fyra individuella spelare
- 32 kort från sju till ess
- Dela åtta kort var och skriv sju kontrakt på poängbladet

Så spelar ni

1. Följ färg

- Spela ett kort i utspelsfärgen om du kan. Annars får du saka valfritt kort.

2. Ta sticket

- Högsta kortet i utspelsfärgen vinner och vinnaren spelar ut nästa.

3. Byt kontrakt

- Spela de sex avdragskontrakten i fast ordning och notera poängen efter varje runda.

4. Avsluta med Suite

- Spela startvalören eller ett intilliggande kort i samma färg. Passa bara utan lagligt kort.

Poäng

- Stick minus 10, hjärter minus 10, dam minus 20 och hjärterkung minus 80
- Näst sista stick minus 30 och sista stick minus 50
- Sallad summerar alla tillämpliga avdrag
- Suite ger plus 300 till första och plus 100 till andra

När är matchen slut?

- Efter sju rundor när Suite är färdigspelas
- Högst totalpoäng vinner med den angivna skalan

Varianter

Modern Barbu: 52 kort och 13 kort var 28 givar med val av kontrakt och möjlig dubbling

Extra Suite: Vissa utgåvor spelar Suite två gånger. Skriv i så fall åtta rundor på poängbladet före given

Barbu kortspel

Barbus sju kontrakt. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Runda	Mål och poäng
Inga stick	Undvik stick, minus 10 per stick
Inga hjärter	Undvik hjärter, minus 10 per kort
Inga damer	Undvik damer, minus 20 per dam
Barbu	Undvik hjärterkung, minus 80
Två sista sticken	Minus 30 och minus 50
Sallad	Alla avdrag räknas samtidigt
Suite	Först utan kort får plus 300, andra plus 100